## Урок №16. Классы и объекты

**Задание №1**

Создайте класс Касса, который хранит текущее количество денег в кассе, у него есть методы:

* top\_up(X) - пополнить на X
* count\_1000() - выводит сколько целых тысяч осталось в кассе
* take\_away(X) - забрать X из кассы, либо выкинуть ошибку, что не достаточно денег

**Задание №2**

Создайте класс Черепашка, который хранит позиции x и y черепашки, а также s - количество клеточек, на которое она перемещается за ход

у этого класс есть методы:

* go\_up() - увеличивает y на s
* go\_down() - уменьшает y на s
* go\_left() - уменьшает x на s
* go\_right() - увеличивает y на s
* evolve() - увеличивает s на 1
* degrade() - уменьшает s на 1 или выкидывает ошибку, когда s может стать ≤ 0
* count\_moves(x2, y2) - возвращает минимальное количество действий, за которое черепашка сможет добраться до x2 y2 от текущей позиции

Вместе с файлом, отправляемом на проверку домашнего задания, комментарием укажите ссылку на репозиторий GitHub, где хранится ваша программа.

**Критерии оценки:**

**1 балла -** Выполнено 1 задание

**3 балла -** Выполнено 2 задания